

1ヶ月の目標設定

前回の Chapter9 の進捗状況の検証で把握した 自分の実践ペースや力量

■ドラクエ3

進行ペースとしては、基本的に1日につき1つの町または1つの洞窟を攻略していくペースになる。

1つの町や洞窟の探索は、だいたい30分程度の時間がかかる。

ボス戦があるときや、イベントが発生するときは

1時間ぐらいかかることがある。

プレイ時間が1日平均30分~1時間ぐらいであることから、

1日につき1つの町または1つの洞窟を攻略するペースになる。

■ポケモンGO

- ・通勤の行き帰りに1時間程度

- ・休日においてポケストップやジムの多いところに行くときは2時間程度
→1週間で合計ポケモン捕獲数は約120匹、経験値45000、星の砂25000を稼ぐことができた。

また、1週間の歩行距離は35kmに到達した。

1ヶ月の数値目標と設定過程

■ドラクエ3

目標としては、ジパングのやまたのおろち~サマンオサのボストロール戦ぐらいまで進めたい。

基本的には1日につき1つの町または1つの洞窟を攻略していくペースで換算して目標を考えてみましたが、不定期であるが、

モンスターが強い場合はレベル上げ作業を行なう必要が出てくるため、少し幅をもたせるようにしました。

■ ポケモン GO

しっかりとプレイを継続するようにして、
1ヶ月でポケモン捕獲数は480匹、経験値は280000、星の砂144000の
獲得を目標にし、ポケモントレーナーとしての土台を整えていきます。

最初の1週間で合計ポケモン捕獲数は約120匹、経験値45000、星の砂25000
を稼ぐことができたが、トレーナーレベルが10になったことで、
これからはレイドバトルやリサーチや対戦などができるようになります。

そこで、これらを考慮して、目標設定を行ないたいと思います。

レイドバトルは毎日無料のレイドパス1枚もらえるので、
毎日1回ずつ行なうようにしていきます。
ただし、レベル4以上のレイドバトルは
人が集まらないとできるとは限らないため、
確実にできるレベル1のレイドバトルで得られる経験値3000で換算します。
そうすると、1週間で経験値21000(1日3000×7)、
星の砂7000(1日1000×7)を得ることができます。

フィールドリサーチは毎日こなしていけば、1週間に1回大発見で
経験値3000、星の砂2000を獲得することができます。
あと、スペシャルリサーチでも、依頼をクリアすれば、報酬がもらえますが、
依頼内容によっては、イベント等が開催されないと、
クリアが困難なものもあるので、目標設定の換算には無視をします。

対戦については、一般トレーナーとバトルできるかどうかは分からず、
あまり当てにできないため、目標を立てるための換算は行ないませんが、
リーダーとのバトルは確実に行なうことができ、いろいろ報酬がありますが、
だいたい星の砂500が多いので、
1日1回リーダーとトレーニングバトルを行なえば、
1週間で星の砂3500を手に入れることができます。

他にもポケモンGOでは、フレンドとギフト交換ができ、
経験値や星の砂などを得ることができますが、
フレンドの都合もあるため、必ずしもギフト交換ができるとは限らないので、
目標を考える際には参考にしないことにします。

これらをふまえて、1週間で確実に稼げそうな経験値や星の砂を算出してみます。

最初の1週間実践した際の
ポケモン捕獲数は約120匹、経験値45000、星の砂25000、
レイドバトルは経験値21000、星の砂7000、
リサーチの大発見で経験値3000、星の砂2000、
対戦(リーダーとトレーニングバトル)で星の砂3500

合計：経験値69000、星の砂37500になります。

また、ポケモンGOはイベントが開催されることが多いですが、不確定要素が強いので除外します。

ただ、経験値69000、星の砂38000は最低限の数字なので、実際にはもう少し稼ぐことができると思います。
かなり余裕のある見積もりです。

そこで、1週間あたり経験値70000、星の砂38000として、これを4週間に換算すると、
ポケモン捕獲数は480匹、経験値は280000、星の砂152000になります。
これを1ヶ月の数値目標に設定しました。